## Nome do grupo:

- Daniel Carneiro Rosa;

- Diego Soares Pires Ferreira;

- João Victor Cavalcanti Teixeira de Assis;

- Mateus Anderson da Silva Wei.

## Nome do projeto:

- Sistema PetsLove

## Repositório de código no GITHUB:

https://github.com/Danielgol/PetsLove.git

## Descrição geral do projeto

## - O projeto consiste num sistema de auxílio à procriação de cães e gatos. Uma loja pet-shop pretende criar um sistema em que o cliente (Dono de cão ou gato) possa cadastrar seu animal para que se procure outro do sexo oposto, onde eles iriam procriar, seja para dar seguimento a uma possível linhagem pura, seja para conseguir filhotes.

## - Assim, o nosso sistema seria controlado pelo dono do animal por uma máquina no pet-shop que irá utilizar todos os serviços disponíveis. Esses serviços variam da disponibilização de animais da raça desejada para a procriação além da imagem e dados do animal.

- O funcionamento do sistema consiste num dono de animal buscar animais por tipo (Gato ou Cão), por idade ou por raça. Ao achar um animal em que o dono tenha interesse para botar para cruzar com o seu animal, esse usuário pode solicitar o cruzamento. Existirá uma caixa de entrada onde o cliente poderá ver as solicitações recebidas, e caso ele aceite uma dessas solicitações, os dados dos donos são disponibilizados para que eles possam entrar em contato.

- As entidades básicas são Usuário que possui nome, número telefônico para contato, um e-mail e uma senha para poder fazer login, uma lista de animais e uma lista de solicitações. Cada animal possui um identificador numérico para diferenciar, nome, idade, sexo e dono e podem ser cachorro ou gato. Cachorros possuem tamanho e raça, e Gatos possuem pelagem. Além disso, há a classe Solicitações que determina quem foi o usuário que solicitou, o animal que ele quer cruzar, o usuário para qual foi solicitado e o animal solicitado, além do status da solicitação (espera, aceito, recusado).

## Requisitos do projeto

1. O sistema tem acesso por login e senha para cada usuário.
2. O sistema deve permitir o gerenciamento (CRUD) de animais feitos por seus respectivos donos.
3. O sistema possui uma tela inicial que mostra as opções para o usuário. São elas: Fazer Login e Cadastrar. Caso o usuário escolha Fazer Login, esse deve inserir uma conta válida, se confirmada, abre a tela principal com opções como: buscar animal (com diferentes tipos de listagem), cadastrar animal, remover animal, editar animal. Caso clique em Cadastrar, haverá uma tela de cadastro com lacunas a serem preenchidas, só será cadastrado o Usuário que preencher todos os espaços pedidos.
4. O sistema permite que um dono de animal solicite a outro o cruzamento entre seus animais.
5. O sistema, quando o usuário está logado possui uma caixa de solicitações, que ao ser selecionada abre uma janela que mostra as solicitações feitas a algum dos animais do usuário.
6. O sistema permite que um usuário recuse ou aceite a solicitação de cruzamento.
7. O sistema mantém em sigilo os dados dos donos dos animais até que uma solicitação seja aceita por outro dono.
8. O sistema disponibiliza as informações de ambos os usuários nas suas respectivas abas de solicitação após essa ter sido aceita pelo usuário que recebeu a mesma.